

江苏省人工智能学会文件

苏智会〔2026〕60号

关于举办 2026 年江苏省 AI+科学与工程创新 实践黑客松（高校组）的通知

各有关高校：

为推动人工智能与基础科学、工程技术和设计学科深度融合，提升高校学生运用人工智能解决真实问题的能力，江苏省人工智能学会现组织开展 2026 年江苏省高校 AI+科学与工程创新实践黑客松。现将有关事项通知如下。

一、活动名称与组织单位

活动名称：2026 年江苏省 AI+科学与工程创新实践黑客松（高校组）

主办单位：江苏省人工智能学会

承办单位：南京市爱思人工智能科技有限公司

二、参赛对象与组别

活动面向江苏省高校全日制在读本科生、硕士研究生和博士研究生开放，不限学院和专业，鼓励跨专业、跨学院、跨高校

组队。

（一）本科生组：队伍成员均为本科生。

（二）硕博组：面向硕士研究生和博士研究生；跨学历组队统一划入硕博组。

（三）每队 1 至 3 人，每名学生只能加入一支队伍并提交一件主作品。两个组别分别评审、分别设奖。

三、赛事主题与参考方向

赛事统一主题为“用 AI 完成一项可执行、可验证的科学、工程或设计任务”。作品应围绕真实问题，形成任务规划、工具调用、执行反馈、结果验证和异常处理的完整闭环，不接受仅有概念说明、界面原型或演示文稿的项目。

参考方向包括：AI4S 与科学实验、数学 AI 与算法发现、Agent 与 Harness 工程、Physical AI 与机器人、机械工程与数字孪生、3D 设计与空间智能，以及生命健康、材料化学、环境能源、建筑交通、航空航天、农业工程等相关领域。上述方向不设置为独立赛道，团队可自由选择或跨方向组合。

四、时间安排

（一）9 月 28 日至 10 月 10 日 12 时：开放报名，报名成功后即可开始开发。

（二）10 月 7 日至 15 日 12 时：在线提交作品及相关材料。

（三）10 月 16 日至 18 日：两个组别分别开展线上评审，各确定前 100 支入围队伍及 10 支现场决赛队伍；决赛队伍按要求

提交路演材料。

（四）10月20日：在世界模型大会现场举办黑客松决赛分论坛，本科生组10队、硕博组10队参加现场决赛，分组路演、评分和颁奖；每队5分钟。

五、技术要求

（一）所有作品须使用 Agnes Harness（AGH）作为智能体运行与执行底座，并由 AGH 连接数据、专业软件、仿真环境或设备接口。

（二）作品中的所有模型调用仅限 Agnes 模型，不得接入或调用其他厂商、品牌或第三方模型。

（三）鼓励具备条件的团队开展真实硬件、远程设备或实验室设备交互；没有硬件条件的团队可使用仿真、数字孪生或公开数据完成验证。

（四）参赛作品须由学生团队独立完成，并提交成员分工和独立完成声明。

六、作品提交与评审

参赛团队须提交项目说明、可运行作品或可复现方式、3至5分钟演示视频、运行与验证证据、成员分工和独立完成声明。具体格式、提交入口和运行证据要求以活动官方页面为准。

评审重点包括问题价值与学科融合、任务完成度与结果正确性、Agnes Harness 与模型执行闭环、技术深度、验证严谨性、异常处理、创新性及发展价值。本科生组与硕博组采用不同权重，

分别评分和排名。

七、入围支持与奖项

本科生组前 100 队、硕博组前 100 队，共 200 支入围队伍，每名成员可获得 3 个月 Agnes Pro Token Plan 使用权益，按标准价计算参考价值 1000 元/人。该支持为非现金激励，自 10 月 23 日起陆续开通。

两个组别各有 10 支队伍进入现场决赛，并按相同标准分别设奖。奖项设置如下：

奖项	数量（每组）	奖金	证书
一等奖	1 队	5 万元/队	每位获奖成员 1 份
二等奖	1 队	3 万元/队	每位获奖成员 1 份
三等奖	2 队	1.5 万元/队	每位获奖成员 1 份
优秀奖	3 队	0.5 万元/队	每位获奖成员 1 份
专项奖	3 队	1 万元/队	每位获奖成员 1 份

专项奖包括最佳技术创新奖、最佳应用价值奖和最佳创意奖，各 1 队。每支现场决赛队伍获得且仅获得一个奖项。两组奖金合计 31 万元。20 支获奖队伍须在结果公布后 5 个工作日内公开赛事代码库，具体开源范围和奖金发放条件以活动规则为准。

八、报名方式

本次大赛为免费赛事，不向参赛学校、参赛团队及参赛学生收取报名费、参赛费或评审费。

各高校可结合实际，通过校内有关学院、实验室、学生组

织和创新创业平台面向学生转发活动信息，鼓励理学、工学、农学、医学、设计艺术和计算机等不同学科学生自主组队参赛。

报名入口、技术资料、作品提交要求及赛事咨询方式详见活动官方页面：<https://agnes-ai.cn/hackathon>。请参赛团队在规定时间内完成报名和提交。

请各有关高校积极组织学生参与。

九、注意事项

参赛作品须由队伍成员在赛事期间独立完成。使用既有代码、第三方组件、数据、图片、3D 资产及其他素材的，须如实说明来源和使用方式。队伍须提交成员分工及独立完成声明；进入现场决赛的队伍须在路演和问答环节说明成员分工、关键实现及验证方法。赛事工作组将核验参赛成员的在校学生身份，请务必填写真实、准确、完整的个人及学籍信息；如存在信息不实、冒用身份、代做、抄袭或隐瞒第三方素材来源等情况，将取消参赛或获奖资格。

